



# Magnus Thiemer Jensen

ARKITEKT MAA / URBANIST

14/11/1989

+45 2682 1311 / THIEMER.JENSEN@GMAIL.COM

WWW.THIEMR.DK

## PROFIL

Arkitekt og urbanist uddannet i København og London. Arbejder med særligt fokus på sammenhængen mellem den formelle bygningsarkitektur og byens rumlige og sociale udvikling med særlig interesse for arkitekturens rolle som ramme om og medskaber af sociale fællesskaber. Erfaring med både arkitektkonkurrencer, urban research og tværfagligt samarbejde med både lokale aktører, myndigheder og andre faggrupper. Arbejder hjemmevant i skalaspændet mellem rum, bygning og by.

## UDDANNELSE

- **Kunstakademiets Arkitektskole (KADK), København 2014-2016**  
*Cand.arch, Settlement, Ecology & Tectonics, ved Frans Drewniak og Anne Beim*
- **Architectural Association School of Architecture (AA), London 2013-2014**  
*MA of Arts with Distinction, Housing & Urbanism, ved Hugo Hinsley og Jorge Fiori*
- **Kunstakademiets Arkitektskole (KADK), København 2010-2013**  
*BArch, Afdeling 1 – Arkitektur, by og landskab, ved Jens Kvorning*

## PROJEKTER OG ERFARING

- **MODUS skole for arkitektur, kunst og design, underviser sep 2016-**
- **Tranberg Arkitekter jul-aug 2016**
- **Sophus Søbye Arkitekter mar-jun 2016**
- **Selmas park - Framtidens park feb-mar 2016**  
*Åben international projektkonkurrence afholdt af Göteborg kommune. Udført i samarbejde med Aviaja T Hermann og Stefan J Gründl. Hædrende omtale.*
- **KADK afgangprojekt: En fabrik sep-dec 2015**  
*En undersøgelse af arkitekturens rolle som ramme om produktionsbaserede fællesskaber og katalysator for en produktionsorienteret videns- og byudvikling. Vejledere Frans Drewniak og Uffe Leth*
- **AA speciale: Globalisation and the Welfare State jun-sep 2014**  
*Undersøgelse af sammenhængen mellem Københavns udvikling og økonomiske omstrukturering og den rumlige og sociale manifestering af øget ulighed. Vejleder Jorge Fiori.*
- **Urban Design Workshop International, Recife, Brasilien maj 2014**  
*Fokus på helhedsorienterede byudviklingsstrategier for den brasilianske storbyes favelaområder. I samarbejde med lokale arkitekter, bystyret og repræsentater fra lokalområdet.*

## FÆRDIGHEDER

- Adobe Illustrator
- Adobe Indesign
- Adobe Photoshop
- AutoCAD
- Rhinoceros (+vray)
- SketchUp